

Historia de Éxito de Desarrolladores de BlackBerry



Como alguien dedicado a la enseñanza de diseño de interfaces de usuario (UI, por sus siglas en inglés) y programación de la Universidad de California en San Diego, Demian Borba, sabe un par de cosas acerca de cómo desarrollar aplicaciones atractivas a la vista y fáciles de usar. Sus conocimientos e ingenio estuvieron en primer plano con su aplicación Action X-Ray para la tableta BlackBerry® PlayBook™ en el maratón de programación Mobile App Hackathon 2012 de AT&T realizada en la Exposición de Artículos Electrónicos de Consumo (Consumer Electronics Show) de Las Vegas.

Principales Datos:

1. Ganadora del maratón de programación de aplicaciones móviles Mobile App Hackathon 2012 de AT&T® por su aplicación Action X-Ray.
2. Desarrollo con BlackBerry® WebWorks™, Adobe® ActionScript®, Adobe® Flash y el entorno de ejecución Adobe® AIR®.
3. Miembro Elite de la Alianza de BlackBerry®.

Demian, Fundador y Director Ejecutivo de Action Creations, se ha enfocado normalmente en el desarrollo multi-plataforma, pero se ha dado cuenta, que un número creciente de clientes prominentes está interesado en las aplicaciones para la tableta BlackBerry PlayBook. El desarrollador brasileño también mantiene una sólida presencia en su región natal de Sudamérica, en donde diversas empresas locales han implementado las aplicaciones de su compañía.

Nos encontramos con Demian y nos explicó por qué a Action Creations le gusta trabajar con las herramientas de desarrollo de Research In Motion® (RIM®), y en qué sentido el mercado de aplicaciones de la tableta BlackBerry PlayBook ofrece un potencial aún no descubierto, y cuál es la importancia de trabajar estrechamente con los equipos de RIM.

P: ¿Por qué decidiste desarrollar aplicaciones para la tableta BlackBerry PlayBook?

Demian: Nuestra empresa se enfoca en el desarrollo multi-plataforma, de modo que tenemos experiencia

en programación para una variedad de tabletas. Preferimos trabajar con BlackBerry WebWorks, Adobe ActionScript y Adobe Flash porque nos resulta más sencillo que programar con Objective-C o Java®. Definitivamente, por nuestra experiencia, la tableta BlackBerry PlayBook era, sin lugar a duda, la más apropiada para las aplicaciones basadas en Adobe, tanto por su rendimiento como por la velocidad. El dispositivo ofrece un procesamiento rápido, y RIM posee numerosas interfaces de programación de aplicaciones API (por su sigla en inglés), y la libertad de infraestructura dentro del paquete de desarrollo de software SDK (por su sigla en inglés) para la tableta BlackBerry PlayBook, que permiten crear exactamente lo que se desea.

P: ¿Cómo difiere el mercado de las aplicaciones para la tableta BlackBerry PlayBook con el de otras plataformas?

Demian: Vimos una gran oportunidad en el mercado de la tableta BlackBerry PlayBook porque no está tan



saturado como el mercado de tabletas de la competencia, que en su gran mayoría están repletos de aplicaciones gratuitas de baja calidad. En dichos mercados existe una gran cantidad de aplicaciones que no están diseñadas con la calidad que consideramos necesaria. Y eso sin mencionar que muchas aplicaciones hacen exactamente lo mismo, sin tener realmente elementos que los diferencie.

Además, la tienda de BlackBerry App World™ no está inundada de aplicaciones, lo que nos parece una gran oportunidad de dirigirnos a una plataforma nueva, que está creciendo y en la que nuestra tecnología funciona muy bien. Es un gran mercado inexplorado, y el primero que llegue se beneficiará enormemente de éste.

P: ¿Cómo ha sido el respaldo que recibieron de RIM, en comparación con otras plataformas?

Demian: Para Adobe así como también cada vez más para el desarrollo en HTML 5, hay enormes comunidades por Internet, deseosas de brindar ayuda. En cuanto a las dudas específicas referentes a la programación para BlackBerry, la gente de RIM y sus comunidades han sido de gran ayuda.

Tuvimos varias instancias en las que logramos comunicarnos directamente con el equipo de RIM para que nos ayudaran con dudas específicas. Este respaldo se extendió a otras actividades que hemos iniciado, como Flash Camp Brasil, una conferencia dirigida a programadores, diseñadores y estudiantes.

Sin importar la pregunta o el problema, es fácil encontrar a un miembro del equipo de RIM interesado en ayudar.

www.blackberry.com/go/success

No se consigue el mismo nivel de atención con los demás fabricantes de equipos originales o proveedores de sistemas operativos.

P: Cuéntanos sobre la premisa en la que se basa la aplicación ganadora y tu experiencia en el maratón de programación Mobile App Hackathon 2012 de AT&T.

Demian: Mientras conducíamos hacia el evento desde San Diego, nos dimos cuenta de que uno de los requisitos consistía en usar la API m-Health de AT&T. Habiendo sufrido tantas lesiones practicando surf a lo largo de los años, y con la importancia actual de las redes sociales, se nos ocurrió la idea de una aplicación que permita documentar una lesión, a la vez que se alardea sobre ella a través de la comunidad integrada dentro de la aplicación. Los médicos también pueden usarla como ayuda para diagnosticar la lesión y recomendar tratamientos.

Ser parte de la maratón de programación Mobile App Hackathon 2012 de AT&T fue muy estimulante. Decidimos desarrollar la aplicación con Adobe AIR debido al impacto visual que deseábamos darle. El maratón de programación duró unas siete horas, y esto prueba lo rápido que se puede desarrollar una aplicación para la tableta BlackBerry PlayBook. Si bien se trataba de un prototipo, un equipo compuesto por dos personas logró diseñar y desarrollar una aplicación de alta calidad, y elevado nivel de funcionamiento. Creo que, en ese tiempo, el gráfico medular hubiera sido casi imposible desarrollarlo en cualquier otra plataforma.



Los resultados obtenidos por Action Creations son específicos y puede que no sean representativos. El presente material, incluidos todos los materiales incorporados al presente por referencia o que se ofrezcan mediante hipervínculo, se ofrece o se pone a disposición "TAL COMO APARECE" y "EN LA MEDIDA EN QUE ESTÉ DISPONIBLE", sin condición, respaldo, garantía ni declaración de ningún tipo por parte de Research In Motion Limited y sus compañías afiliadas ("RIM"). RIM no asume responsabilidad alguna por errores tipográficos, técnicos u otras imprecisiones u omisiones de este material ni será responsable por ningún tipo de daño relacionado con este material o su uso, como tampoco por el funcionamiento correcto o incorrecto de cualquier software, hardware, servicio o cualquier referencia a fuentes independientes de información, hardware, software, productos o servicios, incluidos componentes y contenido, por ejemplo, contenido protegido por derechos de autor o sitios web pertenecientes a terceros (en conjunto, "productos y servicios de terceros"). Cuando el cliente se suscribe a productos y servicios de terceros, acepta que: 1. Es responsabilidad del cliente: (a) asegurarse de que su proveedor de tiempo de uso ofrezca un servicio compatible con todas las funciones; (b) identificar y adquirir todas las licencias de propiedad intelectual obligatorias antes de la instalación o el uso y cumplir con los términos de dichas licencias; 2. RIM no emite declaración o garantía alguna ni asume ninguna responsabilidad con respecto a los productos y servicios de terceros. Las limitaciones y exclusiones expresadas en el presente se aplicarán independientemente de la naturaleza de la causa de la reclamación. Bajo ninguna circunstancia, los directores, empleados, agentes, distribuidores, proveedores o contratistas independientes de RIM asumirán responsabilidad en relación con el material. © 2012 Research In Motion Limited. Todos los derechos reservados. BlackBerry®, RIM®, Research In Motion® y las marcas comerciales, nombres y logotipos relacionados son propiedad de Research In Motion Limited; y están registrados y se usan en los EE. UU. y otros países alrededor del mundo. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares.