

# Casos de Sucesso de Desenvolvedores de BlackBerry



Demian Borba leciona cursos de design e programação de interface de usuário (IU) na Universidade da Califórnia em San Diego e sabe muito sobre como desenvolver aplicativos atraentes e fáceis de utilizar. Essa criatividade foi destacada no AT&T Mobile App Hackathon 2012 na Feira de Produtos Eletrônicos de Consumo em Las Vegas, com seu aplicativo Action X-Ray para tablets BlackBerry® PlayBook™.

## Fatos breves:

1. Vencedor do concurso AT&T® Mobile App Hackathon 2012 pelo seu aplicativo Action X-Ray
2. Desenvolve utilizando BlackBerry® WebWorks™, Adobe® ActionScript®, Adobe® Flash e o ambiente de execução Adobe® AIR®
3. Membro Elite da Aliança BlackBerry®

Demian, fundador e CEO da Action Creations, geralmente se concentra em desenvolvimento para múltiplas plataformas, mas tem visto uma quantidade cada vez maior de clientes de alto perfil com interesse em aplicativos para tablets BlackBerry PlayBook. O desenvolvedor brasileiro também mantém uma presença sólida na América do Sul, com aplicativos implementados em várias empresas da região.

Conversamos com Demian, que explicou por que a Action Creations gosta de trabalhar com as ferramentas de desenvolvimento da Research In Motion® (RIM®), como o mercado de aplicativos para tablets BlackBerry PlayBook oferece um potencial ainda inexplorado e a importância de trabalhar em colaboração com as equipes da RIM.

**P: Por que você decidiu desenvolver aplicativos para tablets BlackBerry PlayBook?**

**Demian:** Nossa empresa se concentra em desenvolvimento para múltiplas plataformas, o que nos permite ganhar experiência de desenvolvimento

para vários tablets. Preferimos trabalhar com o BlackBerry WebWorks, Adobe ActionScript e Adobe Flash porque, para nós, é mais simples do que desenvolver com Objective-C ou Java®. Com base em nossa experiência, o tablet BlackBerry PlayBook é, sem dúvida, a melhor plataforma para aplicativos baseados em Adobe, em termos de desempenho e velocidade. O processamento no aparelho é rápido, e a RIM oferece uma tonelada de frameworks e APIs grátis como parte do SDK para tablets BlackBerry PlayBook, ajudando a criar exatamente o que se tem em mente.

**P: Como o mercado de aplicativos para tablets BlackBerry PlayBook difere de outras plataformas?**

**Demian:** Identificamos uma grande oportunidade no mercado de tablets BlackBerry PlayBook, pois não está tão saturado como os mercados dos tablets concorrentes, que estão, em sua maioria, cheios de aplicativos gratuitos de baixa qualidade. Nesses

mercados, há aplicativos de sobra que não foram criados com a qualidade que consideramos necessária. Sem mencionar que há tantos aplicativos que fazem exatamente a mesma coisa e que não têm nenhum elemento realmente diferenciador.

Além disso, o mercado BlackBerry App World™ não tem uma enxurrada de aplicativos, e vemos isso como uma grande oportunidade para trabalhar com uma plataforma nova e crescente, na qual nossa tecnologia funciona muito bem. É um mercado em grande medida inexplorado, e quem chegar primeiro encontrará grandes vantagens.

### P: Como é o apoio que você tem recebido da RIM em comparação com outras plataformas?

**Demian:** Para Adobe e cada vez mais no desenvolvimento com HTML 5, há comunidades on-line enormes e muito prestativas. Quando tenho dúvidas específicas sobre o desenvolvimento para BlackBerry, a equipe da RIM e suas comunidades têm sido ótimas.

Em vários casos, pudemos entrar em contato direto com a equipe da RIM e obter ajuda. Também recebemos apoio para outras iniciativas que iniciamos, como o Flash Camp Brazil, uma conferência para desenvolvedores, designers e estudantes.

Não importa a dúvida ou o problema, é fácil encontrar alguém disposto a ajudar na equipe da RIM. Não recebemos esse nível de atenção de outros OEMs ou fornecedores de sistemas operacionais.

[www.blackberry.com/go/success](http://www.blackberry.com/go/success)

### P: Fale sobre a premissa do sucesso do aplicativo e sua experiência no AT&T Mobile App Hackathon 2012.

**Demian:** No caminho de San Diego para o evento, percebemos que um dos requisitos era utilizar a API m-Health API oferecida pela AT&T. Depois de sofrer várias lesões durante vários anos de surfe, e em vista da importância que a mídia social tem adquirido, tivemos a ideia de documentar uma lesão e ao mesmo tempo nos gabarmos dela na comunidade integrada ao aplicativo. Os médicos também podem utilizar o aplicativo para ajudar a diagnosticar a lesão e recomendar tratamentos.

Foi incrível participar do AT&T Mobile App Hackathon 2012. Escolhemos o Adobe AIR para desenvolver o aplicativo por causa do impacto visual que queríamos para o aplicativo. O Hackathon durou sete horas e realmente comprovou a rapidez com que se desenvolve um aplicativo para tablets BlackBerry PlayBook. Embora fosse um protótipo de aplicativo, duas pessoas conseguiram conceber e desenvolver um aplicativo de alta qualidade e funcionalidade. Acho que teria sido quase impossível desenvolver o próprio esqueleto gráfico em qualquer outra plataforma no tempo disponível.



Os resultados referem-se especificamente à Action Creations e não são necessariamente característicos. Este material, inclusive todos os materiais a ele incorporados por referência ou disponibilizados por hyper-link, é fornecido ou disponibilizado "NA FORMA EM QUE SE ENCONTRA" e "NA FORMA DISPONIBILIZADA", sem condições, endossos, declarações ou garantias de qualquer tipo da Research In Motion Limited e suas empresas afiliadas ("RIM"). A RIM não assume qualquer responsabilidade por quaisquer erros tipográficos, técnicos, nem por informações inexatas, erradas ou omitidas neste material, e também não se responsabiliza por nenhum tipo de dano relacionado a este material ou ao seu uso, ou ao desempenho ou falta de desempenho de qualquer software, hardware ou serviço, ou por nenhuma referência a fontes de informação, hardware ou software, produtos ou serviços de terceiros, inclusive em relação a componentes e conteúdo, como, por exemplo, conteúdo protegido por direitos autorais e/ou websites de terceiros (referidos, em conjunto, como "Produtos e Serviços de Terceiros"). Ao fazer assinatura de Produtos e Serviços de Terceiros, o cliente concorda com o seguinte: 1. É de sua responsabilidade exclusiva: (a) assegurar que o seu provedor de serviços de comunicação forneça compatibilidade com todos os recursos; (b) identificar e adquirir todas as licenças necessárias referentes a propriedade intelectual antes da instalação e do uso, e cumprir os termos de tais licenças; 2. A RIM não concede garantias nem faz representações, e não assume nenhuma responsabilidade, de nenhum tipo, por Produtos e Serviços de Terceiros. As limitações e exclusões aqui estabelecidas serão aplicáveis independentemente do tipo da causa, e, em nenhuma circunstância, qualquer diretor, funcionário, representante, distribuidor, fornecedor ou terceirizado da RIM terá qualquer responsabilidade relacionada ao material. ©2012 Research In Motion Limited. Todos os direitos reservados. BlackBerry®, RIM®, Research In Motion® e marcas comerciais, nomes e logotipos relacionados pertencem à Research In Motion Limited e são registrados e/ou usados nos EUA e em outros países. Todas as demais marcas comerciais pertencem a seus respectivos titulares.